**计算机基础知识（ 带下划线为答案）**

1. 计算机的发展
2. 1946年在美国诞生的世界上第一台电子计算机的英文首字母缩写名为\_\_\_\_\_\_。

A：ENIAC

B：EDSAC

C：EDVAC

D：MARK

1. 下列关于世界上第一台电子计算机ENIAC的叙述中，错误的是\_\_\_\_\_\_。

A.世界上第一台计算机是1946年在美国诞生的

B.它主要采用电子管作为主要电子器件，

C.确定使用高级语言进行程序设计

D.它主要用于弹道计算

1. \_\_\_\_\_\_研制成功第一台电子数字计算机。

A：英国

B：法国

C：美国

D：中国

1. 第一台电子数字计算机的运算速度为每秒\_\_\_\_\_\_。

A.500000次

B.50000次

C.5000次

D.500次

1. 第一代计算机体积大、耗电多、性能低，其主要原因是受\_\_\_\_\_\_因素的影响。

A：元材料

B：元器件

C：工艺水平

D：设计水平

1. 第二代电子计算机采用\_\_\_\_\_\_作为主要的电子元器件。

A：电子管

B：继电器

C：晶体管

D：集成电路

1. 第三代计算机采用\_\_\_\_\_\_作为主要的电子器件。

A：电子管

B：晶体管

C：大规模集成电路

D：小规模集成电路

1. 第四代电子数字计算机采用\_\_\_\_\_\_作为逻辑元件。

A：大规模集成电路

B：集成电路

C：晶体管

D：电子管

1. \_\_\_\_\_\_是第四代计算机的典型代表。

A.巨型机

B.微型机

C.小型机

D.大中型机

1. 一般将计算机的发展历程划分为四个时代的主要依据是计算机的\_\_\_\_\_\_。

A：机器规模

B：设备功能

C：电子元件

D：整体性能

1. 第一代电子数字计算机的冯·诺依曼结构形成了计算机的\_\_\_\_\_\_。

A.存储结构

B.基本结构

C.逻辑结构新

D.数据结构

1. 第二代计算机的运算速度大约为每秒\_\_\_\_\_\_。

A.几千次

B.几万次

C.几十万次

D.几百万次

1. 第三代计算机的运算速度大约是每秒\_\_\_\_\_\_。

A.1万次

B.10万次

C.100万次

D.1000万次

1. 以下不是第二代计算机主要标志的是\_\_\_\_\_\_。

A.开创了计算机处理文字和图形的新阶段

B.主要用于军事和国防领域

C.开始有通用机和专用机之分

D.开始出现鼠标作为输入设备

1. 以下不是第四代计算机的主要标志的是\_\_\_\_\_\_。

A.操作系统不断完善,应用软件的开发成为现代工业的一部分

B.主要用于军事和国防领域

C.计算机的发展进入了以计算机网络为特征的时代

D.计算机应用和更新的速度更加迅猛,产品覆盖各类机型

1. 计算机的分类
2. \_\_\_\_\_\_是以数字量作为运算对象的计算机。

A.专用计算机

B.电子模拟计算机

C.电动计算机

D.电子数字计算机

1. 下列选项中\_\_\_\_\_\_不属于按处理数据的方式进行分类的计算机。

A：电子数字计算机

B：数模混合计算机

C：电子模拟计算机

D：通用计算机

1. 依据计算机的\_\_\_\_\_\_可将计算机分为电子数字计算机、电子模拟计算机和数模混合计算机。

A：性能和规律

B：功能和价格

C：机器使用范围

D：处理数据的方式

1. 按使用范围分类，可以将电子计算机分为\_\_\_\_\_\_。

A：通用计算机和专用计算机

B：电子数字计算机和电子模拟计算机

C：巨型计算机、大中型机、小型计算机和微型计算机

D：科学与过程计算计算机、工业控制计算机和数据计算机

1. 根据以\_\_\_\_\_\_的标准，计算机可分为通用计算机、专用计算机两类。

A.计算机使用范围

B.计算机处理数据的方式

C.计算机的规模

D.计算机的处理能力

1. \_\_\_\_\_\_属于为某种特定目的而设计的计算机。

A.专用计算机

B.通用计算机

C.数模混合计算机

D.电子模拟计算机

1. \_\_\_\_\_\_的计算机峰值性能为可达到数千亿次/秒及以上，主要用于大型科学与工程计算和大规模数据处理。

A：专用计算机

B：巨型计算机

C：微型计算机

D：小型计算机

1. 按规模划分，可以将电子计算机分为\_\_\_\_\_。

A：通用计算机和专用计算机

B：巨型计算机、小型计算机和微型计算机

C：电子数字计算机和电子模拟计算机

D：科学与过程计算计算机、工业控制计算机和数据计算机

1. 个人计算机是一种\_\_\_\_\_\_。

A：小型计算机

B：微型计算机

C：中型计算机

D：小巨型计算机

1. \_\_\_\_\_\_包括体积、存储容量、输入输出能力。

A.计算机处理数据的方式

B.计算机的规模和处理能力

C.计算机的使用范围

D.计算机使用的电子器件

1. 个人使用的微机和笔记本电脑属于\_\_\_\_\_\_。

A.模拟计算机

B.数模混合计算机

C.通用计算机

D.专用计算机

1. 电子数字计算机的内部处理过程是在\_\_\_\_\_\_。

A.人工干预下手动完成的

B.程序控制下自动进行的

C.由操作者的口语指挥进行的

D.由操作者手动完成的

1. 计算机的主要特点
2. 计算机可以进行自动控制处理是因为\_\_\_\_\_\_。

A：计算精度高

B：快速运算

C：有存储程序的功能

D：能进行逻辑判断

1. 下列各项中，\_\_\_\_\_\_是计算机最主要的工作特点。

A.可靠性与可用性

B.高速度与高精度

C.存储程序与自动控制

D.有一些记忆能力

1. \_\_\_\_\_\_主要决定了计算机进行数值计算时的高精确度。

A：基本字长

B：计算速度

C：外存容量

D：内存容量

1. \_\_\_\_\_\_决定了计算机具有的逻辑判断能力。

A：基本字长

B：编制的软件

C：体积

D：存储器

1. 现代计算机最高可达每秒\_\_\_\_\_\_的运算速度。

A.几万次

B.几亿次

C.几十亿次

D.几千万亿次

1. 计算机的通用性使其可以求解不同的算术和逻辑问题，这主要由计算机的\_\_\_\_决定。

A：高速运算

B：指令系统

C：可编程性

D：存储功能

1. \_\_\_\_\_\_体现了计算机的通用性。

A：计算机是由程序规定其操作过程

B：计算机的运算速度很高，远远高于人的计算速度

C：由于计算机的可编程性，计算机能够在各行各业得到广泛的应用

D：计算机能够进行逻辑运算，并根据逻辑运算的结果选择相应的处理

1. \_\_\_\_\_\_决定了计算机具有很强的记忆能力。

A：自动编程

B：通用性强

C：逻辑判断能力

D：大容量存储装置

1. 运算速度快、精度高和\_\_\_\_\_\_ 是计算机的主要特点。

A：存储记忆

B：自动编程

C：无须记忆

D：用十进制数记数

1. 计算机所具有的自动控制能力是依靠存储在内存中的\_\_\_\_\_\_。

A.数据实现的

B.程序实现的

C.汇编语言实现的

D.高级语言实现的

1. 计算机的主要用途
2. 以下四项，\_\_\_\_\_\_属于计算机自动控制应用领域。

A.图像处理

B.课件制作

C.天气预报

D.飞机导航

1. 科学计算、数据处理、辅助设计和\_\_\_\_\_\_是计算机的主要应用领域。

A.天气预报

B.飞机导航

C.图形设计

D.多媒体计算机系统

1. 在下面的选项中，\_\_\_\_\_\_不属于计算机的一种用途分类。

A.企业管理

B.人工智能

C.计算机网络

D.多媒体计算机系统

1. 目前,计算机还不能完成\_\_\_\_\_\_的工作。

A.进行复杂的心理活动

B.帮助医生作病情诊断

C.辅助工程设计

D.辅助教学

1. 随着计算机技术和通信技术的发展，\_\_\_\_\_\_领域的发展日趋完善。

A.人工智能

B.计算机辅助系统

C.计算机网络

D.自动控制

1. 计算机应用最早的领域是\_\_\_\_。

A：过程控制

B：科学计算

C：人工智能

D：数据处理

1. 最早设计计算机的目的是进行\_\_\_\_\_\_问题的科学计算。

A：管理

B：军事

C：商业

D：科研

1. \_\_\_\_\_\_是“计算机辅助设计”的英文首字母缩写。

A：CAD

B：CAM

C：CAI

D：CAT

1. \_\_\_\_\_\_领域是计算机应用中最诱人、也是难度大且目前研究最为活跃的领域之一。

A：信息处理

B：人工智能

C：过程控制

D：辅助设计

1. 当前气象预报广泛采用的数值预报方法涉及到计算机应用中的\_\_\_\_。

A：科学计算和过程控制

B：科学计算与辅助设计

C：科学计算和数据处理

D：数据处理和辅助设计

1. 信息的基本概念
2. 计算机领域中，\_\_\_\_\_\_就是数据。

A：未经处理的基本素材

B：客观事物属性的表示

C：一种连续变化的模拟量

D：由客观事物得到的、使人们能够认知客观事物的各种消息、情报、数字、信号等所包括的内容

1. 计算机领域中，信息经过转化成为\_\_\_\_\_\_而能被计算机处理。

A：数字

B：数据

C：图形

D：符号

1. \_\_\_\_\_\_就是所谓的信息。

A.基本素材

B.处理后的数据

C.数值数据

D.非数值数据

1. 计算机领域中，\_\_\_\_\_\_是信息。

A：未经处理的数据

B：由客观事物得到的、使人们能够认知客观事物的各种消息、情报、数字、信号等所包括的内容

C：一种连续变化的模拟量

D：客观事物属性的表示

1. 计算机领域中，\_\_\_\_\_\_是未经处理的基本素材。

A：数值

B：数据

C：信息

D：模拟量

1. 计算机领域中，只有\_\_\_\_\_\_是未经处理的数据。

A：处理后的数据

B：数值数据

C：非数值数据

D：基本素材

1. 计算机领域中，\_\_\_\_\_\_是客观事物的属性。

A：信息

B：数值

C：模拟量

D：数据

1. 下列\_\_\_\_\_\_不属于信息。

A：报上登载举办商品展销的消息

B：电视中计算机产品广告

C：各班各科成绩

D：计算机

1. 数据是信息的载体。包括数值、文字、语言、图形和\_\_\_\_\_\_等不同形式。

A：多媒体

B：表达式

C：函数

D：图像

1. 对于信息，\_\_\_\_\_\_是错误的。

A：信息是可以处理的

B：信息是可以传播的

C：信息是可以共享的

D：信息可以不依附于某种载体而存在

1. 计算机系统的基本组成
2. 计算机的\_\_\_\_\_\_组成了一个完备的计算机系统。

A：硬件和软件

B：主机和外设

C：CPU和存储器

D：控制器和运算器

1. \_\_\_\_\_\_构成计算机物理实体。

A：计算机硬件

B：计算机系统

C：计算机程序

D：计算机软件

1. \_\_\_\_\_\_组成计算机主机。

A：运算器和控制器

B：运算器和外设

C：中央处理器和主存储器

D：运算器和存储器

1. 下列选项中\_\_\_\_\_\_不属于计算机硬件系统。

A：系统软件

B：内存储器

C：I/O设备

D：中央处理器

1. 在下面各选项中，正确的是\_\_\_\_。

A：键盘是输入设备，显示器是输出设备

B：外存中的信息可直接被CPU处理

C：操作系统是一种很重要的应用软件

D：计算机中使用的汉字编码和ASCII码是相同的

1. 微型计算机的\_\_\_\_\_\_集成在微处理器芯片上。

A：CPU和RAM

B：控制器和RAM

C：控制器和运算器

D：运算器和I/O接口

1. 以下选项中，\_\_\_\_\_\_不属于计算机外部设备。

A：输入设备

B：输出设备

C：中央处理器和主存储器

D：外存储器

1. 以下说法中\_\_\_\_\_\_是正确的。

A：数字计算机可直接处理连续变化的模拟量

B：小型机亦称为微机

C：计算机系统包括硬件系统和软件系统

D：主机包括CPU、显示器

1. 计算机系统中\_\_\_\_\_\_指的是运行的程序、数据及相应的文档的集合。

A：主机

B：系统软件

C：软件系统

D：应用软件

1. 下列选项中，都是计算机硬件的是 。

A.CPU、RAM 和DOS

B.RAM、DOS和BASIC

C.软盘、硬盘和光盘

D.键盘、打印机和WPS

1. 硬件系统
2. 下列设备中\_\_\_\_\_\_属于输入设备。

A.显示器

B.扫描仪

C.打印机

D.绘图机

1. \_\_\_\_\_\_是常用的输出设备。

A.键盘和鼠标

B.显示器和扫描仪

C.打印机和显示器

D.硬盘和内存

1. 计算机中\_\_\_\_\_\_对数据进行加工与处理。

A.显示器

B.控制器

C.运算器

D.存储器

1. 微型计算机中，\_\_\_\_\_\_是控制器的基本功能。

A.存储各种控制信息

B.传输各种控制信号

C.产生各种控制信息

D.控制系统各部件正确地执行程序

1. 存储在计算机的存储单元中的\_\_\_\_\_\_。

A.可以是数据或指令

B.只能是字符

C.只能是指令

D.只能是数据

1. 下列存储器中，读写速度最快的是\_\_\_\_。

A.内存

B.硬盘

C.光盘

D.软盘

1. \_\_\_\_\_\_是个人计算机（PC）必备的外部设备。

A：键盘和鼠标

B：显示器和扫描仪

C：键盘和打印机

D：显示器和键盘

1. 冯·诺依曼计算机结构由五大部分组成，下列各项中\_\_\_\_\_\_不属于这五大部分。

A：运算器

B：软件

C：I/O设备

D：控制器

1. \_\_\_\_\_\_是冯·诺依曼结构计算机的基本原理。

A：数据内置

B：程序存储

C：程序外接

D：逻辑连接

1. 计算机中，完成\_\_\_\_功能的是运算器。

A：代数和逻辑运算

B：代数和四则运算

C：算术和逻辑运算

D：算术和代数运算

1. 计算机中数据存储的概念
2. 在计算机内部，\_\_\_\_是数据加工、处理和传送的形式。

A.二进制码

B.八进制码

C.十进制码

D.ASCCI码

1. 在计算机领域中，\_\_\_\_通常由大写英文字母B来表示。

A：字节

B：字长

C：字

D：二进制位

1. 计算机中的所有信息都是以二进制方式表示的，这是因为\_\_\_\_。

A.所需的物理元件最简单

B.信息处理方便

C.运算速度快

D.节约元件

1. 下面哪一项不是计算机采用二进制的主要原因\_\_\_\_\_\_。

A.二进制只有0和1两个状态，技术上容易实现

B.二进制运算规则简单

C.二进制数的0和1与逻辑代数的"真"和"假"相吻合，适合于计算机进行逻辑运算

D.二进制可与十进制直接进行算术运算

1. \_\_\_\_\_\_与计算机的计算精度密切相关。

A：字节

B：处理速度

C：字长

D：存储容量

1. \_\_\_\_指的是为解决某一特定的问题而设计的指令序列。

A：程序

B：文档

C：系统

D：语言

1. 计算机的\_\_\_\_是指该机器一次能处理数据的最大位数。

A：字长

B：字节

C：处理速度

D：存储容量

1. 一般用\_\_\_\_\_\_指标衡量计算机存储能力。

A：字节

B：字长

C：存储容量

D：处理速度

1. 在计算机领域中，\_\_\_\_\_\_用英文单词"byte"表示。

A.字

B.字长

C.字节

D.二进制位

1. 8个字节含\_\_\_\_\_\_二进制位。

A：8个

B：16个

C：64个

D：32个

1. 下列四个计算机存储容量的换算公式中，\_\_\_\_\_\_是错误的。

A：1MB=1024KB

B：1KB=1024B

C：1KB=1024MB

D：1GB=1024MB

1. 在计算机中，存储的最小单位是\_\_\_\_\_\_。

A.字节

B.位

C.字

D.KB

1. 计算机配置的内存的容量为128MB或128MB以上，其中的128MB是指\_\_\_\_\_\_。

A.128×1000×1000字节

B.128×1000×1000字

C.128×1024×1024字

D.128×1024×1024字节

1. 32位微机中的32是指该微机\_\_\_\_\_\_。

A.能同时处理32位二进制数

B.能同时处理32位十进制数

C.具有32根地址总线

D.运算精度可达小数点后32位

1. 软件系统
2. \_\_\_\_\_\_是指为解决某一问题而设计的一系列有序的指令或语句的集合。

A.软件

B.指令系统

C.程序

D.操作码

1. \_\_\_\_\_\_是计算机可以执行某种操作的命令。

A：程序

B：指令

C：指令系统

D：程序设计语言

1. 计算机指令由\_\_\_\_\_\_两部分组成。

A.数据和字符

B.操作码和地址码

C.运算符和运算数

D.运算符和运算结果

1. 把汇编语言源程序翻译成目标程序需要使用 。

A.监控程序

B.汇编程序

C.机器语言程序

D.诊断程序

1. 学习计算机编程所选用的C语言是一种\_\_\_\_\_\_。

A.低级语言

B.高级语言

C.机器语言

D.汇编语言

1. 计算机操作系统作为一个接口，连接着\_\_\_\_\_\_。

A.用户与软件

B.系统软件与应用软件

C.主机与外设

D.用户与计算机

1. 在计算机程序设计语言中，\_\_\_\_\_\_可以直接被计算机识别并执行。

A.自然语言

B.汇编语言

C.高级语言

D.机器语言

1. 源程序是指高级程序设计语言编写的程序，源程序\_\_\_\_\_\_。

A.只能在专门的机器上运行

B.无需编译或解释，可直接在机器上运行

C.不可读

D.具有可读性和可移植性

1. \_\_\_\_\_\_属于计算机软件。

A.计算机程序和文档

B.计算机软件光盘

C.多媒体光盘

D.计算机软盘

1. 计算机软件系统分为系统软件和应用软件两大类，下列各项中\_\_\_\_\_\_不属于系统软件。

A：操作系统

B：办公软件

C：数据库管理系统

D：系统支持和服务程序

1. 不装备任何软件的计算机称为硬件计算机或\_\_\_\_\_\_。

A.模拟计算机

B.裸机

C.单片机

D.专用计算机

1. 数值在计算机中的表示形式
2. 16进制数的1个位能够表示\_\_\_\_\_\_不同状态。

A. 16种

B.15种

C.10种

D.9种

1. 构成二进制数的数码有\_\_\_\_\_\_个。

A.16

B.2

C.9

D.10

1. 八进制数执行\_\_\_\_\_\_的运算法则。

A.逢二进一

B.逢十进一

C.逢十六进一

D.逢八进一

1. 二进制数11111110转换为十进制数是\_\_\_\_。

A： 254

B：252

C：253

D：251

1. 下列四组数\_\_\_\_\_\_依次为二进制、八进制和十六进制。

A：11，78，19

B： 11，77，19

C：12，80，10

D：12，77，10

1. 在下列4个数中\_\_\_\_\_\_数值最大。

A：123D

B：80H

C：56

D：111101B

1. 下列各类进制的整数中，\_\_\_\_\_\_值最大。

A：十进制数11

B：十六进制数11

C：八进制数11

D：二进制数11

1. 将二进制数01100100B转换成十六进制数是 。

A.64H

B.63H

C.0ADH

D.100H

1. 字符编码
2. 在计算机中，一个ASCII码值占用\_\_\_\_\_\_个字节。

A：4

B：2

C：1

D：8

1. 在微型计算机中，字符编码中\_\_\_\_\_\_应用最普遍。

A：BCD码

B：汉字编码

C：ASCII码

D：补码

1. 下列字符中\_\_\_\_\_\_的ASCII码值最小。

A：a

B：f

C：A

D：Z

1. ASCII码可以表示\_\_\_\_\_\_个字符。

A：256

B：255

C：128

D：127

1. ASCII码值\_\_\_\_\_\_对应字符A。

A：64

B：69

C：66

D：65

1. 已知三个字符为：a、X和5，按它们的ASCII码值升序排序，结果是\_\_\_\_\_\_。

A.5,a,X

B.a,5,X

C.X,a,5

D.5,X,a

1. 在计算机中用\_\_\_\_\_\_表示汉字。

A.信息编码

B.BCD码

C.ASCII码

D.汉字编码

1. \_\_\_\_\_\_是"美国信息交换标准代码"的缩写。

A：EBCDIC

B：GB2312 80

C：ASCII

D：BCD

1. 一个汉字在计算机中占用\_\_\_\_\_\_的存储空间。

A.1字节

B.4字节

C.3字节

D.2字节

1. CPU、内存、接口和总线的概念
2. 微型计算机的性能主要由\_\_\_\_\_\_决定。

A.RAM的存取速度

B.硬盘容量的大小

C.CPU的性能

D.显示器的分辨率

1. 计算机系统的存储部件中，中央处理器（CPU）可直接访问\_\_\_\_。

A：外存

B：硬盘

C：软盘

D：内存

1. 在计算机系统中，\_\_\_\_\_\_是实现主机与外部设备之间的信息交换的关键部件。

A.接口

B.电缆

C.电源

D.外存储器

1. 在计算机中，\_\_\_\_\_\_的英文单词是BUS。

A.公共汽车

B.总线

C.终端

D.服务器

1. 微型计算机与外部设备之间用\_\_\_\_\_\_传输信息。

A：串行方式和并行方式

B：仅串行方式

C：连接方式

D：仅并行方式

1. \_\_\_\_\_\_固定在计算机主机箱箱体上的、起到连接计算机各种部件的纽带和桥梁作用。

A：CPU

B：主板

C：外存

D：内存

1. \_\_\_\_\_\_包括运算器、控制器和寄存器。

A：算术逻辑单元

B：累加器

C：CPU

D：主板

1. 计算机的系统总线是计算机各部件间传递信息的公共通道，由\_\_\_\_\_\_\_\_组成。

A.数据总线和控制总线

B.数据总线、控制总线和地址总线

C.地址总线和数据总线

D.地址总线和控制总线

1. 下列不属于微机主板上主要组件的是\_\_\_\_\_\_。

A.CMOS

B.内存插槽

C.高速缓存(Cache)

D.键盘

1. 在CPU中包含存放少量数据的器件，称为\_\_\_\_\_\_。

A.存储器

B.辅助存储器

C.寄存器

D.只读存储器

1. 微型计算机的内存储器\_\_\_\_\_\_。

A.按二进制位编址

B.按字节编址

C.按字长编址

D.按十进制位编址

1. 下列存储器中，CPU能直接访问的是\_\_\_\_\_\_。

A.硬盘存储器

B.CD-ROM

C.内存储器

D.软盘存储器

1. 构成CPU与外围设备之间的高速通道且与CPU时钟无关的局部总线是\_\_\_\_\_\_。

A.PC总线

B.ISA总线

C.EISA总线

D.PCI总线

1. 微处理器、微型计算机和微型计算机系统
2. \_\_\_\_\_\_是决定微处理器性能优劣的重要指标。

A.内存的大小

B.微处理器的型号

C.主频的高低

D.内存储器的字长

1. 下列诸因素中，\_\_\_\_\_\_对微型计算机工作影响最小。

A：尘土

B：湿度

C：温度

D：噪声

1. 在微型计算机中，\_\_\_\_\_\_集成在微处理器芯片。

A：CPU和控制器

B：控制器和存储器

C：控制器和运算器

D：运算器和I/O接口

1. 在微型计算机中，进行\_\_\_\_\_\_是微处理器的主要功能。

A：算术运算

B：逻辑运算

C：算术逻辑运算及全机的控制

D：算术逻辑运算

1. 下列选项中，\_\_\_\_\_\_是错误的。

A.描述计算机执行速度的单位是MB

B.计算机系统应该具有系统故障可修复性

C.计算机系统应该具有运行可靠性

D.计算机系统应该具有可扩充性

1. 常用的外部设备
2. 作为一种计算机的图形输出设备，\_\_\_\_\_\_有平台式和滚筒式之分。

A.投影仪

B.打印机

C.显示器

D.绘图仪

1. 下列选项中\_\_\_\_\_\_不属于微型计算机外部设备。

A.中央处理器和主存储器

B.输入设备

C.输出设备

D.外存储器

1. 在图形用户界面的操作系统中，\_\_\_\_\_\_是最常使用的设备。

A.打印机

B.麦克风

C.扫描仪

D.鼠标

1. 扫描仪的分辨率通常用每英寸长度上的点数表示，即\_\_\_\_\_\_。

A.dpi

B.bps

C.mips

D.mm

1. 目前，打印质量最好的打印机是\_\_\_\_\_\_。

A.针式打印机

B.点阵打印机

C.喷墨打印机

D.激光打印机

1. 扫描仪属于外部设备中的\_\_\_\_\_\_。

A.输入设备

B.存储设备

C.输出设备

D.特殊设备

1. 下列四项中，\_\_\_\_\_\_属于计算机外（辅）存储器。

A：RAM

B：磁盘

C：ROM

D：虚盘

1. 一般使用\_\_\_\_\_\_作为微型计算机必备的输入/输出设备。

A：显示器和打印机

B：键盘和鼠标

C：键盘和显示器

D：鼠标和扫描仪

1. 计算机显示器画面的清晰度由显示器的\_\_\_\_决定。

A：亮度

B：分辨率

C：色彩

D：图形

1. 同为计算机的输出设备，打印机和显示器的不同点是\_\_\_\_\_\_。

A.打印机的打印分辨率大大高于显示器

B.打印机输出速度大大快于显示器

C.打印机将输出内容印刷到纸上，显示器将输出内容显示在屏幕上

D.打印机的价格远较显示器为高

1. 微型计算机键盘上的Tab键汉语译为 。

A.退格键

B.控制键

C.交换换挡键

D.制表定位键

1. 微型计算机的主要性能指标及配置
2. 用MIPS为单位来衡量计算机的性能，它指的是计算机的\_\_\_\_\_\_。

A.传输速率

B.存储器容量

C.字长

D.运算速度

1. 微型计算机中的"奔3"（PⅢ）或"奔4"（PⅣ）指的是\_\_\_\_\_\_。

A.CPU的型号

B.显示器的型号

C.打印机的型号

D.硬盘的型号

1. 在微机的配置中常看到"P4\2.4G"字样，其中数字"2.4G"表示\_\_\_\_\_\_。

A.处理器的时钟频率是2.4GHz

B.处理器的运算速度是2.4

C.处理器是Pentium4第2.4

D.处理器与内存间的数据交换速率

1. 计算机系统的\_\_\_\_\_\_通常用计算机连续无故障运行时间的长短来衡量。

A.安全性

B.可靠性

C.运算速度

D.兼容性

1. 微型计算机的主频，即\_\_\_\_\_\_在很大程度上决定了计算机的运行速度。

A：计算机的运行速度快慢

B：基本指令操作次数

C：微处理器时钟工作频率

D：单位时间的存取数量

1. 用\_\_\_\_\_\_来衡量计算机的性能。

A.字长

B.存储器容量

C. CPU的时钟主频

D.运算速度

1. \_\_\_\_\_\_指的是微处理器芯片的位数。

A：速度

B：周期

C：主频

D：字长

1. 作为CPU的主要性能指标之一，字长表示\_\_\_\_\_\_\_。

A.计算结果的有效数字长度

B.最长的十进制整数的位数

C.最大的有效数字位数

D.CPU一次能处理二进制数据的位数

1. \_\_\_\_\_\_是计算机的最主要的技术指标。

A：语言、外设和速度

B：主频、字长和内存容量

C：外设、内存容量和体积

D：软件、速度和重量

1. 计算机的内存容量可能不同，\_\_\_\_\_\_是计算容量的基本单位。

A：字节

B：页

C：字

D：位

1. 考虑到计算机系统的\_\_\_\_\_\_才能使在本计算机系统中开发的硬、软件能推广到其他多个计算机系统中使用。

A.可靠性

B.兼容性

C.可扩充性

D.可用性

1. 下列选项中，\_\_\_\_\_\_是错误的。

A：计算机系统可靠性指标可用平均无故障运行时间来描述

B：计算机系统从故障发生到故障修复平均所需的时间称为平均修复时间

C：描述计算机执行速度的单位是MB

D：计算机系统应该具有可扩充性